

Ré-préhistorique



Atelier autour des collections de préhistoire du musée.

Public concerné : à partir du CE2

Thèmes abordés et Objectifs :

Les premiers peuplements sur Ré
Histoire et préhistoire

Se situer dans l'espace et le temps

Classer, catégoriser des objets selon une méthode scientifique, faire des hypothèses

Découvrir le métier d'archéologue

Pratiquer le dessin

Durée : 2h

Déroulé de l'animation

- Accueil des groupes au musée

Visite du musée centrée sur les collections archéologiques : vestiges des premiers habitants, du Néolithique à l'époque gallo-romaine. Vocabulaire et repères historiques.

Discussion autour du métier d'archéologue et des techniques d'identification des objets archéologiques.

- En atelier

Jeu de classification : confrontés à plusieurs types de vestiges archéologiques fragmentaires (fossiles, tessons de céramique, silex, os...) les enfants les identifient et sont invités à les classer par catégorie.

Pratique artistique : dessin de reconstitution. À partir d'un fragment de vestige archéologique, les enfants imaginent l'objet original et dessinent une reconstitution.

